

# LP MÉTIERS DE L'INFORMATIQUE : CONCEPTION DEVELOPPEMENT ET TEST DE LOGICIELS - PARCOURS TEST ET QUALITÉ LOGICIEL

## RÉSUMÉ DE LA FORMATION

**Type de diplôme :** Licence professionnelle

**Domaine(s) ministériel(s) :** Sciences, technologies, santé

## PLUS D'INFOS

**Durée :** 1 an

**Niveau d'étude :** BAC +3

### Public concerné

- \* Formation continue
- \* Formation initiale
- \* Alternance

**Nature de la formation :** Diplôme national

## Objectifs

La Licence Professionnelle Test et Qualité Logiciel vise à former de futurs professionnels capables de concevoir et de réaliser des applications logicielles de qualité et selon des processus d'ingénierie utilisant des tests logiciels. Le futur diplômé de cette formation devra être en mesure d'aider à la maîtrise de la complexité du développement (nouveaux métiers, nouvelles technologies, connaissances multi-domaines, etc.) dans une approche "orientée client", de concilier des intérêts divers (administratifs, techniques, financiers, etc.) et de tendre vers une satisfaction des acteurs (équipes de projet, développeurs, clients, etc.).

## Savoir faire et compétences

Les compétences attendues à l'issue de cette formation sont les suivantes :

### Compétences disciplinaires :

- \* Définir et mettre en œuvre les scénarios et les scripts de test.
- \* Contribuer à la spécification des tests, des cas de tests, conditions de tests, procédures de tests.
- \* Identifier et spécifier les besoins en moyens de tests.
- \* Assurer un support technique auprès des analystes de tests pour comprendre les impacts systèmes et applicatifs des tests.

- \* Participer à la qualification des anomalies.
- \* Participer à la conception et au développement des programmes et applications informatiques.
- \* Contribuer à la conception et à la réalisation de maquettes de présentation.
- \* Organiser et animer les réunions de projet.
- \* Identifier les enjeux et objectifs d'une conduite du changement : cibles, plan de communication et plan de formation.
- \* Conseiller et apporter une assistance technique à des utilisateurs, clients, services.
- \* Participer à l'élaboration des solutions techniques et proposer des solutions à mettre en œuvre, les évaluer et proposer les choix adaptés aux besoins fonctionnels.

### Compétences transversales, linguistiques, informatiques et méthodologiques :

- \* S'exprimer à l'oral et à l'écrit en Anglais en utilisant un vocabulaire générique et technique.
- \* Prendre la parole en public pour présenter un projet.
- \* Se servir aisément des différents registres d'expression écrite et orale de la langue française.
- \* Utiliser les outils numériques de référence et les règles de sécurité informatique pour acquérir, traiter, produire et diffuser de l'information ainsi que pour collaborer en interne et en externe.
- \* Analyser et synthétiser des données en vue de leur exploitation.
- \* Développer une argumentation avec un esprit critique.

### Compétences professionnelles :

- \* S'adapter à son environnement de travail
- \* Situer son rôle et sa mission au sein d'une organisation pour s'adapter et prendre des initiatives.
- \* Respecter les principes d'éthique, de déontologie et de responsabilité environnementale.
- \* Travailler en équipe autant qu'en autonomie et responsabilité au service d'un projet.
- \* Caractériser et valoriser son parcours, ses compétences et son projet professionnel.
- \* Se mettre en recul d'une situation, s'auto-évaluer et se remettre en question pour apprendre.

## Les + de la formation

- \* Méthodes Agiles
- \* Certification ISTQB
- \* Fonctionnement original des projets tuteurés en collaboration avec une entreprise locale
- \* Le rythme d'alternance en bonne adéquation avec les besoins des entreprises
- \* Plus de 60% des enseignements sont assurés par des professionnels
- \* Bonne implication des entreprises partenaires de la formation
- \* Des ateliers sur les techniques de recherche d'emploi pour accompagner les futurs alternants

## Contenu de la formation

La licence professionnelle TQL est accessible **à la fois en formation initiale et par alternance** : apprentissage et contrat de professionnalisation. Le calendrier de l'alternance a été construit afin de ne pas avoir à doubler les enseignements. La maquette pédagogique de la formation a été structurée de la façon suivante :

- \* une unité (50h) d'harmonisation, destinée à faciliter l'accueil de publics hétérogènes,
- \* deux unités (70h) d'ouverture professionnelle, destinées à faciliter l'intégration du futur diplômé dans le monde de l'entreprise,
- \* une unité (105h) destinée à apporter le socle de connaissances commun à tout technicien en informatique,
- \* trois unités (175h) destinées à apporter le cœur de métier spécifique à notre licence (tests logiciels et qualité),

- \* une unité (150h) de projets tuteurés,
- \* une unité (16 semaines) de stage pour les étudiants en voie classique,
- \* une unité (34 semaines) de mission en entreprise pour les étudiants en voie alternance.

## Organisation de la formation

- *Parc. LP test logiciel (Facultatif)*
  - Semestre 5+6 PARCOURS CLASSIQUE
    - *Semestre 5+6 PARCOURS CLASSIQUE (Obligatoire)*
      - Élément facultatif
        - *Éléments facultatifs (Facultatif)*
          - Sport
          - Culture
- 50. Remise à niveau
  - *501. POO : Programmation Orientée Objet (Obligatoire)*
    - 501. POO : Programmation Orientée Objet
    - 502. Analyses et Conception de Systèmes d'Information
    - 503. Programmation Web
    - 504. Systèmes d'exploitation
    - 505. Gestion de projet
- 51. L'informaticien au coeur de l'entreprise
  - *51. L'informaticien au coeur de l'entreprise (Obligatoire)*
    - 511. Anglais
    - 512. Communication intra-projet
- 52. Compétences de base en informatique
  - *52. Compétences de base en informatique (Obligatoire)*
    - 523. Analyse et conception Orientée-Objet
    - 524. Génie logiciel et Méthodes de développement
    - 525. Systèmes d'information & environnements programmation
    - 526. Développement systèmes embarqués
    - 527. Développement d'applications Web
- 53. « Coeur de métier » : Tests logiciels et qualité
  - *53. « Coeur de métier » : Tests logiciels et qualité (Obligatoire)*
    - 531. Méthodes agiles
    - 532. Tests logiciels
    - 533. Vérification logiciels
- 60. L'informaticien au coeur de l'entreprise
  - *60. L'informaticien au coeur de l'entreprise (Obligatoire)*
    - 601. Gestion d'une entreprise
    - 602. Management d'une entreprise
- 61. « Coeur de métier » : Tests logiciels et qualité

- 61. « Coeur de métier » : Tests logiciels et qualité (Obligatoire)
  - 611. Mesures et maîtrise de la qualité du code
  - 612. Tests logiciel avancés
  - 613. Tests systèmes embarqués
  
- 62. Certification de la qualité
- 63. Projet tuteuré (150h par étudiant)
- 64. Stage en entreprise (16 semaines)
  
- Semestre 5+6 PARCOURS ALTERNANCE
  - Semestre 5+6 PARCOURS ALTERNANCE (Obligatoire)
    - Élément facultatif
      - *Eléments facultatifs (Facultatif)*
        - Sport
        - Culture
  
  - 50. Remise à niveau
    - 501. *POO : Programmation Orientée Objet (Obligatoire)*
      - 501. POO : Programmation Orientée Objet
      - 502. Analyses et Conception de Systèmes d'Information
      - 503. Programmation Web
      - 504. Systèmes d'exploitation
      - 505. Gestion de projet
  
  - 51. L'informaticien au coeur de l'entreprise
    - 51. *L'informaticien au coeur de l'entreprise (Obligatoire)*
      - 511. Anglais
      - 512. Communication intra-projet
  
  - 52. Compétences de base en informatique
    - 52. *Compétences de base en informatique (Obligatoire)*
      - 523. Analyse et conception Orientée-Objet
      - 524. Génie logiciel et Méthodes de développement
      - 525. Systèmes d'information & environnements programmation
      - 526. Développement systèmes embarqués
      - 527. Développement d'applications Web
  
  - 53. « Coeur de métier » : Tests logiciels et qualité
    - 53. « *Coeur de métier* » : *Tests logiciels et qualité (Obligatoire)*
      - 531. Méthodes agiles
      - 532. Tests logiciels
      - 533. Vérification logiciels
  
  - 60. L'informaticien au coeur de l'entreprise
    - 60. *L'informaticien au coeur de l'entreprise (Obligatoire)*
      - 601. Gestion d'une entreprise
      - 602. Management d'une entreprise
  
  - 61. « Coeur de métier » : Tests logiciels et qualité

- 61. « Coeur de métier » : Tests logiciels et qualité (Obligatoire)
  - 611. Mesures et maîtrise de la qualité du code
  - 612. Tests logiciel avancés
  - 613. Tests systèmes embarqués
  
- 62. Certification de la qualité
- 65. Entreprise (34 semaines)

## Contrôle des connaissances

[LP Métiers de l'informatique : Conception Développement et Test de Logiciels - Parcours test et qualité logiciel](#)

## Conditions d'accès

Pour être accueilli dans les formations conduisant à la licence professionnelle, vous devez justifier :

- \* soit d'un diplôme national sanctionnant deux années d'enseignement supérieur validées (DEUG, DUT, BTS, BTSA, DEUST) dans un domaine de formation compatible avec celui de la licence professionnelle
- \* soit, dans les mêmes conditions, de la validation de 120 crédits ECTS dans le cadre d'un cursus de licence
- \* soit, dans les mêmes conditions, d'un diplôme ou titre homologué par l'Etat au niveau III ou reconnu, au même niveau, par une réglementation nationale
- \* soit d'une validation d'études, d'acquis ou d'expériences professionnelles

Le dépôt de candidatures se fera en ligne sur [l'application de candidatures des IUT des Pays de la Loire](#)

Si vous êtes en reprise d'études, nous vous invitons à consulter au préalable la [page dédiée](#)

Si vous êtes étudiant étranger, nous vous invitons à consulter au préalable la [page dédiée](#)

## Public cible

La LP concerne les étudiants issus de Bac + 2 en Informatique :

- \* BTS SIO ou IG,
- \* DUT Informatique ou MMI,
- \* L2 Généraliste en Informatique

## Insertion professionnelle

“ [Voir les résultats de l'enquête Ministérielle de décembre 2018 sur le devenir des diplômés de LP et Master](#) ”

En plus de l'enquête nationale, nous réalisons deux enquêtes internes, la première le jour des soutenances des stages de fin d'année, et une deuxième trois mois après (le jour de la remise des diplômes). Nous avons remarqué que plusieurs titulaires de la licence se sont vus proposer des CDI dans les entreprises où ils ont effectué leur stage ou alternance (entre 70% et 80%). Ceci

prouve que la formation répond bien à une demande de compétences de niveau II accrue dans les domaines des tests et qualité logicielle.

Les enquêtes réalisées indiquent que la plupart de nos diplômés exercent au début de leur carrière les métiers suivants :

- \* Testeur, Assistant Qualité et Analyste technicien du test dans les grandes entreprises qui ont déjà un service de test et qualité,
- \* Responsable tests logiciels dans les petites entreprises qui n'ont pas encore de service de test et qualité

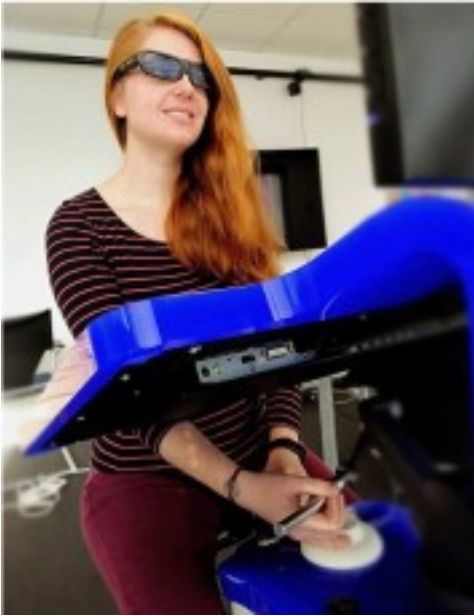
### “ Paroles d'étudiants



**Alexandre ALBERT** a obtenu sa licence TQL en 2018.

Il travaille actuellement chez ILTR en tant que Technicien de test et initiation Product Owner.

Ce qu'il retient de la formation " est la diversité des modules étudiés"



**Nolwenn FILOCHE** a obtenu sa licence TQL en 2019.

Elle travaille en tant que responsable qualité chez HRV Simulation

Ce qu'elle retient de la formation :

- \* " La possibilité de l'effectuer en alternance, un vrai plus".
- \* "J'ai également pu passer avec brio ma certification ISTQB qui est très valorisée dans notre métier."

**Léa** en Licence Professionnelle Métiers de l'informatique : Conception Développement et Test de Logiciels - Parcours test et qualité logiciel.

Découvrez son [portrait](#)

## Contacts

### Contact administratif

IUT de Laval - Scolarité  
sco-iut-laval@univ-lemans.fr