



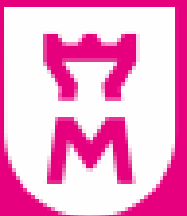
IUT de Laval - Département Informatique

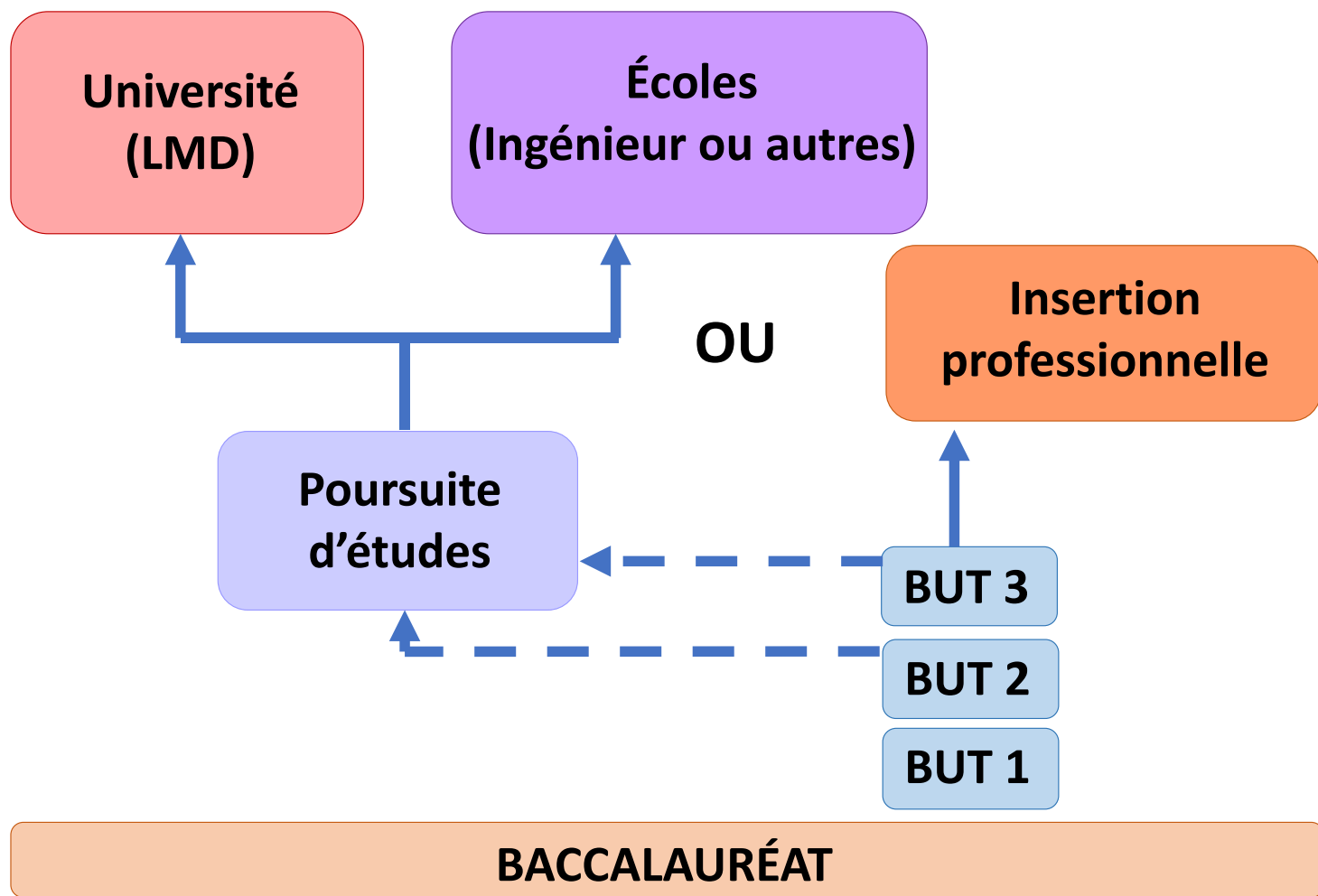
B.U.T. Informatique

Bachelor Universitaire de Technologie



PORTES OUVERTES
Samedi 26 février 2022







Compétences acquises en BUT INFO

Réaliser un développement d'application

- ▶ Développer — c'est-à-dire concevoir, coder, tester et intégrer — une solution informatique pour un client.

Optimiser des applications informatiques

- ▶ Proposer des applications informatiques optimisées en fonction de critères spécifiques : temps d'exécution, précision, consommation de ressources...

Administrer des systèmes informatiques communicants complexes

- ▶ Installer, configurer, mettre à disposition, maintenir en conditions opérationnelles des infrastructures, des services et des réseaux et optimiser le système informatique d'une organisation.

Gérer des données de l'information

- ▶ Concevoir, gérer, administrer et exploiter les données de l'entreprise et mettre à disposition toutes les informations pour un bon pilotage de l'entreprise.

Conduire un projet

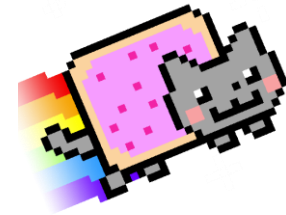
- ▶ Satisfaire les besoins des utilisateurs au regard de la chaîne de valeur du client, organiser et piloter un projet informatique avec des méthodes classiques ou agiles.

Travailler dans une équipe informatique

- ▶ Acquérir, développer et exploiter les aptitudes nécessaires pour travailler efficacement dans une équipe informatique.



Un Bachelor Informatique avec deux parcours



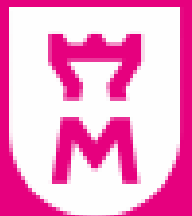
Parcours différenciés en 3^{ème} année

- A - Réalisation d'applications (conception, développement, validation)
- B - Déploiement d'applications communicantes et sécurisées



Métiers après le **parcours A** :
Concepteur-développeur (mobile, web, IOT, jeux vidéos, d'applications...),
Tech lead, DevOps, Testeur

Métiers après le **parcours B** : DevOps,
Administrateur outils système réseau,
Intégrateur d'applications, Architecte
informatique et infrastructure logicielle





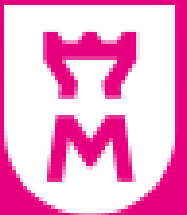
Organisation de la formation


- 6 semestres sur 3 ans
- 2600 heures de formation dont environ 600h de projets en équipe nommés S.A.É.



- **Alternances**
 - Possible en 2ème et 3ème années

- **Voie classique**
 - 10 à 12 semaines de stage en 2ème année
 - 14 à 16 semaines de stage en 3ème année





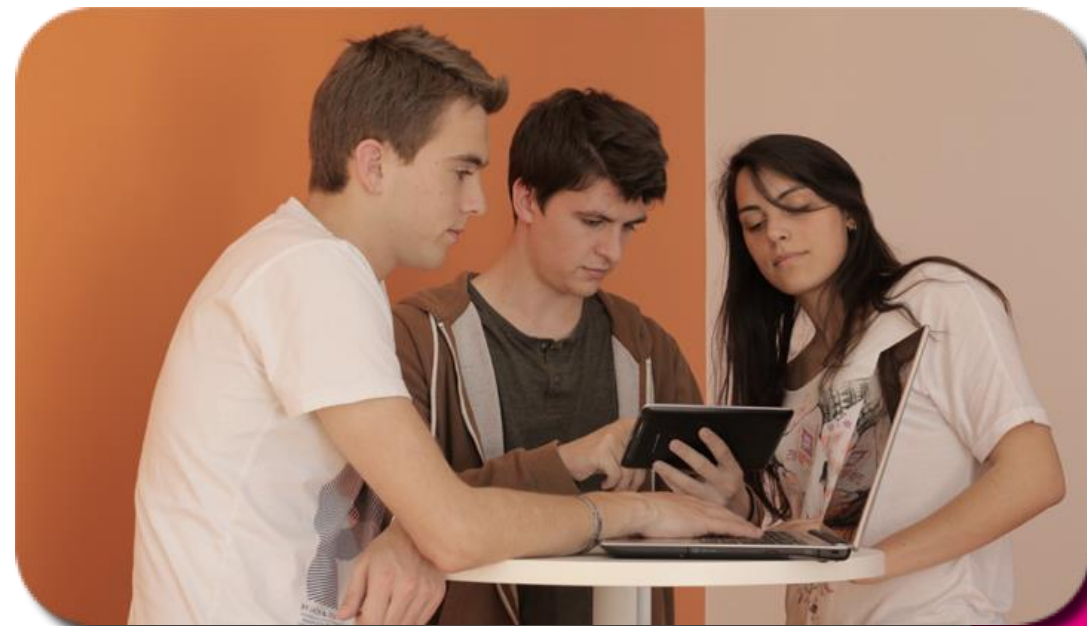
Le profil de l'étudiant épanoui et bien dans sa peau en BUT Info

Profils recherchés

Principalement BAC

Filière générale et STI2D

Autres BAC possibles (**exemple
STMG**) avec un très bon niveau en
maths



- Aptitude à la logique et à l'analyse
- Capacités d'abstraction et de formalisation
- Aptitude à la programmation
- Communication et goût du travail d'équipe
- Forte motivation et travail personnel important





Les 3 principaux critères de sélection

- Notes de Première et de Terminale
- Appréciations des enseignants
- Dossier de motivation déposé sur ParcoursSup

Bac Général

| | | | | | |
|---|--|--|---------------------------------------|--|------|
| + | Mathématiques | Numérique et sciences informatiques | Sciences de l'ingénieur | | |
| + | | | | | |
| + | Langues, littératures et cultures étrangères | Physique-chimie | Sciences de la vie et de la terre | Sciences économiques et sociales | |
| / | Biologie-écologie | Histoire-géographie, géopolitique et sciences politiques | Humanités, littérature et philosophie | Littératures, langues et cultures de l'antiquité | Arts |

Bac Technologique

| | |
|---|-------|
| + | STI2D |
| + | |
| ? | STMG |

